1. 写程序求两个数的最大公约数和最小公倍数

http://blog.csdn.net/lwcumt/article/details/8029241

2. 写程序求二叉树任意两节点的公共父节点

3. 衡量数据库性能的指标有哪些

http://www.iteye.com/news/31324

4. 如何实现高可用的架构

https://wenku.baidu.com/view/e2d2670e4531b90d6c85ec3a87c24028915f85b9.html

5. 父类里有一个static 方法， 子类里有一个同名的static方法，结果会怎样? 为什么？

 通过父类使用子类时，即A a = new B()，A是B的父类；  
   当调用父类实例的static方法时，同时此方法被子类隐藏，即子类与父类中同时存在这个static方法，这时调用的是父类的static方法，而不是子类的static方法；这不同于非static方法的调用，对于非static方法调用的是子类的方法，对于static方法的这种情况，叫做静态绑定。

6. GC在哪些情况下会暂停所有线程

无论你选择什么gc，停顿都是不可避免的。CMS在初始标记和重复标记阶段会停顿，最新的G1在初始标记阶段也会停顿。并发gc只是把一（大）部分工作并发处理了，还是会停顿，只是时间短很多。  
另外，也并不一定停顿时间短就是最好的，并发gc会跟用户线程抢cpu。  
因为full gc耗时远高于minor gc，可能你那个说法忽略了minor gc几十毫秒的停顿吧

7. 类A里有一个static方法f()， A a = null; a.f(); 会怎么样。

空指针异常

8. mysql主从同步有几种模式，需要几个线程

9. 线程池的底层实现

10. 快速排序的具体交换次序

11. Redis支持几种数据类型？

12.什么是享元模式？

13.单例设计模式有几种，各自的优缺点？

14. 怎么理解二级缓存？

15. 一个整型数组，里面有若干小于100的整数，如何用最快的方法合并这些整数，保证合并结果不大于100 ？ 比如 10， 20 ，30， 90 合并成 60， 90

16. GC的survivor区对象，经过几次交换可以升到老一代？

17. Mysql的事务默认隔离级别是什么？

18. Mysql的表增加一列，是锁全表吗？

19. Lock的底层原理是什么？和Syncronize的区别是什么？

20. 实现String的IndexOf方法

21. JVM 最大堆内存设置很大，会有什么坏处。

22.Mysql主从复制，如果还没复制到从库，读从库的结果不是最新，如何解决？

23.Mysql主从复制，如果已经复制到从库，读从库还是得不到最新，如何解决？

24.线程池的内部实现。线程数达到coreSize，小于maxSize的时候，有新的任务会怎么样？

25.CAS的缺点

26.CMS垃圾回收器的缺点

27.IO的时候，阻塞非阻塞，同步非同步的区别是什么？

28.两个有序数组，求出两数组保持有序合并后的中位数。不能真的合并。

29.mysql如何提高分页查询最后一页的性能

30.ClassLoader的加载机制，为什么不能覆盖java.lang.string类

31.联合索引在B+树的节点中是怎么存储的

32. HashMap在什么情况下会并发问题，什么情况下会出现死锁。

33.线程安全的List集合有哪些。

34.Spring使用了哪些设计模式

35. Https的原理

36.偏向锁，轻量级锁，共享锁的关系。

37. InnoDB使用select查表，没有索引，会锁全表吗？使用的什么锁？默认隔离级别

38. JDK 1.7 的 fork 和 join 方法是怎么回事

39. Redis 在持久化的时候是异步操作，突然断电会丢失最近数据，怎么办

40.二维数组按照螺旋顺序输出

41. Velocity的性能为什么比JSP高

42.JS的继承原理是什么，如何实现

43.线程池都有哪些构造函数参数

44.如何设置合适的线程池线程数

45.NIO 常用的Buffer有哪些？

46.如何预估一个系统用多少台机器合适

47.zookeeper 的节点是线程安全的吗？为什么？

48.Redis的事务和Spring事务有什么不同

49.Redis 的哨兵是什么

50.本地内存是栈的哪一部分？

51.Zookeeper 的watcher机制是什么样，在dubbo注册中心如何应用

52.dubbo支持哪些传输协议，哪些序列号协议，分别有什么特点

53.jmq都支持哪些协议，底层实现是什么

54.count（\*）， count（1），count(column)， 背后的本质区别是什么

55.JDBC是不是违背了双亲委派原则，怎么违背的

56.java枚举背后的原理

57.栈是如何做垃圾回收

58.调用底层RPC接口，超时了，但RPC接口最后又成功了，怎么处理

59.分布式事务的原理，2CP和3CP的区别

60.线上CPU占用率很高时，如何调查处理

61.写出线程安全的单例模式

62.写出两种适配器模式

63.当Redis集群的master节点的缓存过期时，slave节点不会自动过期，怎么办？

64.hashMap在java8下的新结构

65.mybatis的缓存机制

66.union all， select a in ( ) ， select a = 1 or a =2 哪个效率更高，为什么？

67.写出生产消费模式实现

68.mq的消息有哪几种状态？

69.高可用架构的实现需要考虑哪些方面？

70.按用户pin分表，不按pin条件查，如何做到高效查询？

71.tomcat的lib目录和webInfo目录有同样的class，加载方式是什么样？

72.类加载的流程

73.G1垃圾回收期的回收流程

74.java8有哪些新特性

75.spring构造函数注入，如果找不到匹配的构造函数，会怎么样

76.system.gc能否立即垃圾回收

77.一致性哈希是Redis哪个版本才有的

78.mq的意义有哪些，比如传递消息用socket跟用mq有什么区别？

79.如何做到不重复的随机。时间复杂度和空间复杂度尽量低。

80.什么是spring事务点？

81.Mysql proxy是什么？

82.spring事务嵌套的时候，内层事务失败，外层事务不会滚是怎么做到的？

83.并发很大的时候，如何减小后台压力？（直接地址栏输入url的情况）

84.niginx的路由策略都有哪些？

85.SingleThreadPool和单独创建线程有什么区别？

86.线程池的监控是什么样？

87.Epoll和poll的区别是什么？

88.怎样做到系统的高可用？